

ESCAPEGAME



DIE RACHE DES SCHWEINEHUNDES

#trotzdemSPORT

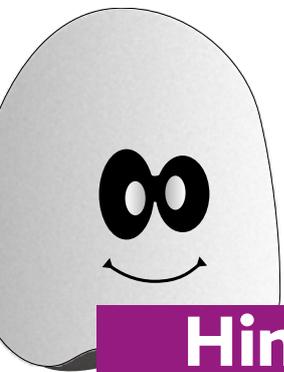
#teamgeistEscape

SPORTJUGEND
KREIS COESFELD



SPORTJUGEND
LANDESSPORTBUND
NORDRHEIN-WESTFALEN





Hinweise

Zu jedem der Rätsel im Spiel könnt Ihr Euch bis zu drei Hinweise anzeigen lassen. Wenn Ihr einmal gar nicht weiterkommt, ist es auch absolut okay, sich die Lösung anzeigen zu lassen – schließlich soll der Spielspaß im Vordergrund stehen, und einige Rätsel stellen selbst Escapegameprofis vor echte Herausforderungen. Also kein falscher Ehrgeiz, nutzt die vorhandenen Hilfestellungen!

Um die jeweiligen Hinweise anzufordern, schickt uns die Kommandos „**Hinweis1 Gegenstand**“, „**Hinweis2 Gegenstand**“ und „**Hinweis3 Gegenstand**“ – die Hinweise könnt Ihr am besten in dieser Reihenfolge anfordern – für Gegenstand setzt den Gegenstand ein, zu dem ihr einen Hinweis erhalten wollt. Die Anführungszeichen lasst Ihr weg und **denkt an das „TG:“ zu Beginn jeder Nachricht**. Ein Beispiel: Um den ersten Hinweis für den Schrank zu erhalten, schickt den Teamgeistern die Nachricht „**TG: Hinweis1 Schrank**“.

Für Lösungen gilt das gleiche, hier lautet die jeweilige Nachricht „**Lösung Gegenstand**“, also z.B. „**Lösung Schrank**“.



Zu folgenden Gegenständen könnt Ihr Hinweise und Lösungen anfordern:

- Schrank
- Spind
- Kasse
- Moderationskoffer
- Tresor
- Schatullen: Achtung, die Schatullen gehören zusammen, daher gibt es nur gesammelte Hinweise und ihr müsst den Plural verwenden.
- Notfallkoffer
- Container
- Geheimrezepte
- Medienschränk
- Für die Türen müsst ihr jeweils nur den Raum nennen, zu dem die Tür gehört, also:
 - o Zimmer
 - o Schwimmbad
 - o Tenne
 - o Spielzimmer
 - o Vortragsraum
- Meeting
- Das Rätsel auf der Pinnwand heißt „Paralympics“.
- Ausgang
- Tor
- Das Rätsel mit dem Schaltschrank heißt „Elektro“.
- Das finale Rätsel heißt „Endgame“.

